

Pelatihan Penyusunan Soal Interaktif Menggunakan Wondershare Quiz Creator Bagi Guru SMA Negeri 1 Cempaka Kab. OKU Timur

Putri Eka Sevdiyuni¹, Nabila Rizky Oktadini², Ali Bardadi³, Hastie Audytra⁴,
Taufiqurrahman⁵

^{1,2,3,4,5}, Jurusan Sistem Informasi Universitas Sriwijaya

¹putrieka@unsri.ac.id*, ²nabilarizky@unsri.ac.id, ³alibardadi@unsri.ac.id

E-mail: putrieka@unsri.ac.id (Putri Eka Sevdiyuni)*

Article History:

Received : 12 Juli 2023

Revised : 28 Juli 2023

Accepted : 28 Juli 2023

Abstract: *Pengabdian ini dilaksanakan di SMA Negeri 1 Cempaka, Kabupaten OKU Timur, Provinsi Sumatera Selatan dan diikuti oleh guru 41 Guru dalam rangka meningkatkan pemahaman, keterampilan, dan inovasi dalam menyusun soal evaluasi dengan menggunakan program Wondershare Quiz Creator. Dalam pengabdian ini telah dilakukan kegiatan pelatihan untuk membuat soal interaktif dengan tipe pilihan ganda. Hasil yang diperoleh dari kegiatan pengabdian ini yaitu semua peserta sudah mampu menyusun soal interaktif yang inovatif dan variatif secara mandiri sehingga akan terbentuk kegiatan evaluasi yang variatif dan menyenangkan. Keuntungan lain yang diperoleh yaitu guru dapat menyusun soal berbasis komputer dan soal berbasis kertas dalam satu waktu. Selain itu, juga dapat mempermudah dan mempercepat proses penilaian pada evaluasi belajar siswa.*

Keywords:

Media Interaktif, E-learning, Wondershare

Pendahuluan

Berdasarkan Permendiknas nomor 16 tahun 2007 salah satu kompetensi inti guru adalah menyelenggarakan penilaian dan evaluasi hasil belajar. Sistem penilaian yang baik akan mendorong pendidikan untuk menentukan strategi mengajar yang baik dan memotivasi siswa untuk belajar yang lebih baik. Hasil belajar siswa dapat diperoleh melalui hasil tes maupun non tes. Salah satunya adalah dengan bantuan teknologi komputer yakni penggunaan program atau software tertentu.

Penambahan wawasan terhadap penggunaan aplikasi pembuatan soal interaktif berbasis komputer perlu dilakukan terhadap keseluruhan pengajar, agar proses pembuatan soal dapat dilaksanakan secara optimal. Penambahan wawasan teknologi berbasis komputer kepada guru juga berkaitan dengan peningkatan kinerja pendidik di lingkungan SMA Negeri 1 Cempaka. Secara kuantitatif SMA Negeri 1 Cempaka merupakan wadah yang terorganisasi non struktural dari Dinas Pendidikan Kabupaten OKU Timur Provinsi Sumatera Selatan, bagi guru SMA baik negeri maupun swasta, untuk meningkatkan kompetensi dan profesionalismenya.



Berdasarkan hasil program dan kegiatan SMA Negeri 1 Cempaka, maka tim pelaksana pengabdian masyarakat bermaksud menyusun model Pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, Efektif, dan Menyenangkan, dimana implementasi solusi dari permasalahan tersebut akan disesuaikan dengan Model pembelajaran di SMA Negeri 1 Cempaka dan sebuah software pembuatan soal yakni Wondershare Quiz Creator sebagai alat bantu agar guru-guru dan tenaga pengajar mampu membuat soal ujian secara sistematis, efektif dan efisien (Mahendra, 2020).

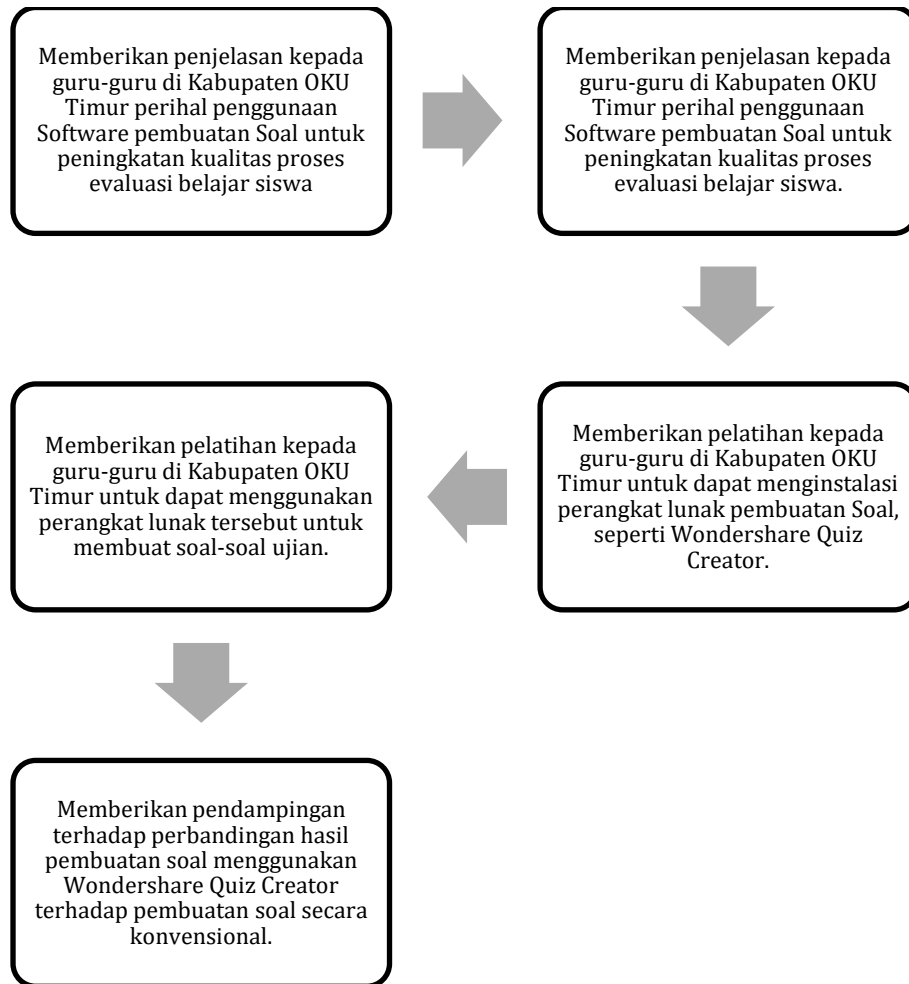
Tujuan dari kegiatan ini adalah untuk memperkenalkan dan menjelaskan tentang pembuatan soal interaktif berbasis komputer serta arti pentingnya untuk peningkatan kinerja pembelajaran kepada guru tingkat SMA. Selain itu untuk memperkenalkan perangkat lunak aplikasi untuk pembuatan soal interaktif untuk siswa sebagai salah satu media yang dapat mendukung proses evaluasi belajar menjadi lebih efektif dan efisien (Purnanto, 2017). Serta untuk memberikan pelatihan bagaimana melakukan pembuatan soal interaktif dengan menggunakan aplikasi Wondershare Quiz Creator (Dafitri, 2017). Melalui kegiatan ini beberapa manfaat yang dapat diambil dengan adanya penyuluhan peranan teknologi informasi, yaitu menambah informasi dan pengetahuan para guru tentang perangkat pembuatan soal interaktif serta pentingnya untuk pengembangan kinerja pembelajaran, memberikan wawasan tentang keutamaan penggunaan aplikasi pembuatan soal interaktif berbasis komputer terhadap efektivitas evaluasi belajar di sekolah. Selain itu kegiatan ini juga diharapkan akan memotivasi staf pengajar untuk melakukan pembuatan nilai dengan cara yang lebih mudah, praktis, efektif dan efisien dan menjadi langkah awal peningkatan kualitas sumber daya manusia.

Metode

Sasaran kegiatan ini adalah guru-guru yang tergabung kedalam SMA Negeri 1 Cempaka berjumlah 40 orang. Pada dasarnya guru-guru tersebut belum pernah mendapatkan pelatihan dasar pembuatan soal dengan komputer sehingga pelatihan ini akan sangat berguna bagi guru tersebut. Kondisi dari khalayak sasaran yang tergabung dalam SMA Negeri 1 Cempaka ini rata-rata pernah mengikuti pelatihan ICT dengan materi pelatihan ICT Dasar, sehingga tidak canggung lagi dalam mengoperasikan dan menggunakan komputer.

Melihat dari sarana dan prasarana yang dimiliki, terutama yang berhubungan dengan ilmu komputer, maka pelatihan pembuatan soal interaktif menggunakan Wondershare Quiz Creator ini akan dapat diserap dan diaplikasikan oleh peserta yakni Guru SMA Negeri 1 Cempaka. Adapun metode pelaksanaan ditunjukkan melalui Gambar.1.

Gambar 1. Alur Pelaksanaan



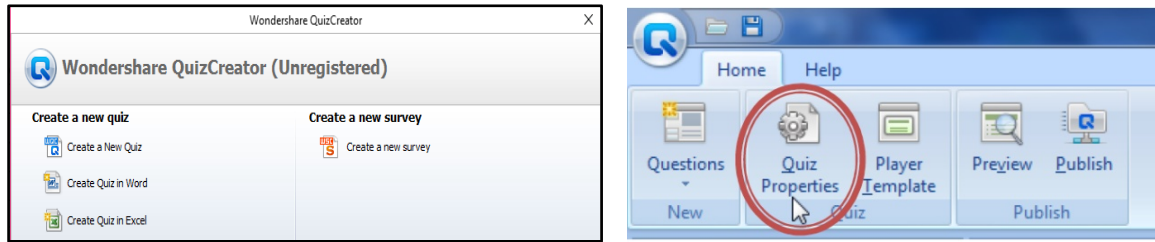
Hasil

Pelaksanaan kegiatan pelatihan Pembuatan Soal dengan Software Wondershare Quiz Creator didasarkan atas permintaan secara lisan dari kepala sekolah SMA Negeri 1 Cempaka kepada pihak Fakultas Ilmu Komputer, yang kemudian dituangkan dalam proposal pengabdian masyarakat dengan judul “Pelatihan Pembuatan Soal dengan Software Wondershare Quiz Creator untuk Guru-guru SMA Negeri 1 Cempaka Kab.OKU Timur”

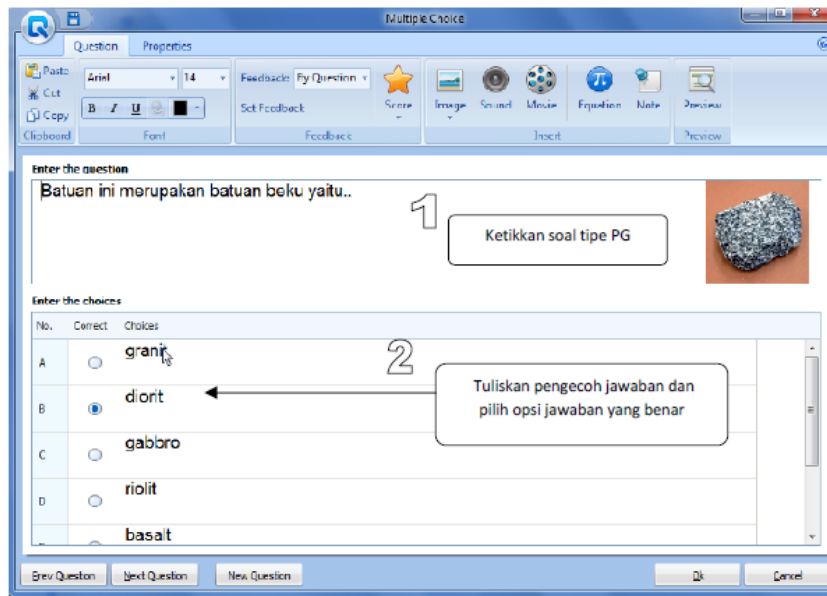
Kerangka pemecahan masalah dalam Pelatihan Pembuatan Soal dengan Software Wondershare Quiz Creator untuk Guru-guru SMA Negeri 1 Cempaka, diawali dengan analisis dan pengembangan sistem pembuatan soal di SMA Negeri 1 Cempaka. Berdasarkan hasil analisis tersebut kemudian dikembangkan pembuatan soal dengan menggunakan sebuah software yakni Wondershare Quiz Creator dengan tampilan seperti yang ditunjukkan pada Gambar 2, Gambar 3, Gambar 4, dan Gambar 5.



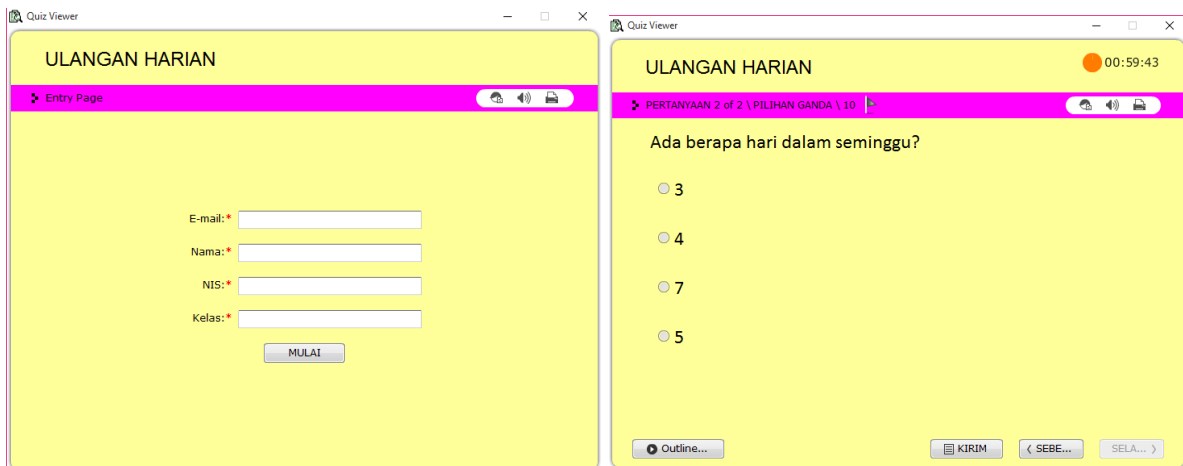
Gambar 2. Tampilan awal Wondershare Quiz Creator



Gambar 3. Halaman Soal Pilihan Ganda



Gambar 4. Tampilan halaman Evaluasi Belajar





Gambar 5. Tampilan halaman Hasil evaluasi



Diskusi

Guru-guru tersebut belum pernah mendapatkan pelatihan dasar pembuatan soal dengan komputer sehingga pelatihan ini akan sangat berguna bagi para guru. Pelatihan pembuatan soal interaktif ini mendapat respon yang amat positif dan menggembirakan. Peserta pelatihan mengungkapkan kemudahan-kemudahan yang dirasakan dengan adanya kegiatan pelatihan pembuatan soal interaktif ini. Tabel 1 menjelaskan tentang evaluasi kegiatan yang sudah dilakukan.

Tabel 1. Evaluasi Hasil Kegiatan

No	Pertemuan	Materi Pelatihan	Indikator Pencapaian
1	Pertama	Instalasi Pembuatan Soal dengan Software berbasis Komputer	Peserta mengenal dan mengetahui modul-modul pada aplikasi pembuatan soal-soal
2	Kedua	Penginputan Data ke Perangkat pembuatan soal berbasis Komputer	Peserta dapat melakukan input soal dan data jawaban pada komputernya masing-masing
3	Ketiga	Praktik pembuatan soal ujian menggunakan <i>Software Wondershare Quiz Creator</i>	Peserta dapat melakukan pembuatan soal-soal Ujian dengan <i>Software Wondershare Quiz Creator</i> .

Gambar 6. Instruktur Pelatihan dengan Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Cempaka



Gambar 7. Instruktur Pelatihan



Gambar 8. Peserta Pelatihan





Gambar 9. Memberikan instruksi arahan ke peserta pelatihan



Gambar 10. Foto Bersama Peserta Pelatihan



Gambar 11. Foto Bersama Instruktur Pelatihan





Kesimpulan

Pelatihan ini sangat berguna bagi guru-guru di SMA Negeri 1 Cempaka. Peserta pelatihan merasakan kemudahan dalam pembuatan soal interaktif menggunakan aplikasi berbasis komputer. Proses pembuatan soal dan evaluasi belajar yang sebelumnya dilakukan dengan manual menjadi lebih ringkas, akurat, efektif dan efisien apabila dilakukan dengan aplikasi berbasis komputer.

Untuk pelaksanaan di masa mendatang, ada baiknya pembuatan soal ini disusun sedemikian rupa dengan turut mengintegrasikan antara pembuatan soal per bidang studi atau per mata pelajaran. Sehingga pengolahan akan menjadi lebih komprehensif dan semakin meningkatkan kinerja para guru di SMA Negeri 1 Cempaka Kabupaten OKU Timur, Provinsi Sumatera Selatan.

Daftar Referensi

- Aiken, Lewis R. (1994). *Psychological Testing and Assessment*, (Eight Edition), Boston: Allyn and Bacon
- Dafitri, H. (2017). Pemanfaatan wondershare quiz creator dalam tes berbasis komputer. *Query: Journal of Information Systems*, 1(01).
- Eka Mahendra, I. W. (2020). Design of digital test using wondershare in supporting the blended learning with kelase platform. *Universal Journal of Educational Research*, 8(3), 953-959.
- Oleksy, Walter. 1995. *Education and Learning*. New York : Facts on File.
- Pendidikan Nasional, Departemen. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Depdiknas.
- Purnanto, A. W., & Mahardika, A. (2017). Pelatihan pembuatan soal interaktif dengan program Wondershare quiz creator bagi guru sekolah dasar di Kota magelang. *Warta Lpm*, 19(2), 141-148.
- Safari. (2000). *Kaidah Bahasa Indonesia dalam Penulisan Soal*. Jakarta: PT Kartanegara.
- Sudjana, Nana & Rivai, Ahmad. 2002. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.